



Construção de Jogo Educativo para Promoção da Saúde Mental de Adolescentes

Isabella Joyce Silva de Almeida Carvalho ¹

Siquele Roseane de Carvalho Campêlo ²

Emilly Naiany Gomes de Queiroz ³

RESUMO

Introdução A saúde mental é fundamental **Objetivo** Relatar construção do jogo para os sentimentos dos alunos **Métodos** Relato de experiência **Resultados** Foi criado um jogo da memória **Conclusão** Promove saúde mental **Contribuições para a Enfermagem ou Saúde** Utilizado no Programa de Saúde na Escola.

Palavras-chave: Saúde do adolescente, Ludoterapia, Estudo metodológico, Saúde Mental.

¹Doutora em Enfermagem. Professora adjunta da Universidade de Pernambuco – PE, isabella.almeida@upe;

² Doutoranda em Ensino da Universidade Federal Rural de Pernambuco – PE. Professora do Instituto Federal de Alagoas, siquele@gmail.com;

³ Graduanda em Enfermagem da Universidade de Pernambuco - PE, emilly.queiroz@upe.br

