



Prevenção da dengue com atividades lúdicas em unidades educacionais. Três Lagoas-MS. 2019

^{1,5}ANDRADE, GMC; ^{1,2}ZUQUE, FTS; ³ZUQUE, FRS; ⁴MEDEIROS, JVZ;
⁴VALADÃO, LV; ¹SILVA, TM; ¹SOUZA, WJ; ^{1,2}ZUQUE, MAS.

¹Secretaria Municipal de Saúde de Três Lagoas-MS, ²Faculdades Integradas de Três Lagoas-AEMS, ³Universidade Federal de Mato Grosso do Sul-UFMS, Câmpus de Coxim, ⁴Universidade Brasil. Faculdade de Medicina. Fernandópolis-SP, ⁵Universidad Europea del Atlántico

Introdução: Dengue é uma doença viral transmitida pelo mosquito fêmea, da espécie *Aedes aegypti*. Existem quatro sorotipos do vírus DENV-1, DENV-2, DENV-3 e DENV-4. A doença é endêmica no município e infelizmente provocando surtos ou epidemia em intervalos de tempo. A detecção precoce e o acesso a cuidados médicos adequados reduzem as taxas de mortalidade para abaixo de 1% e a prevenção e o controle da dengue dependem de medidas efetivas de controle de vetores. As crianças são as principais fontes de divulgação das nossas atividades de educação em saúde, o que vivenciam e aprendem na escola levam as mensagens para suas famílias. A equipe de Promoção da Saúde, setor da Diretoria de Vigilância em Saúde e Saneamento da Secretaria Municipal de Saúde de TL-MS, no ano de 2019 realizou o projeto: “Dia do Brincar de Combate à Dengue na Escola” em unidades educacionais do município de Três Lagoas. Esta ação, de cunho educativo e lúdico teve o apoio da Secretaria Municipal de Educação e Cultura (SEMEC). **Descrição:** O objetivo deste estudo foi incentivar as crianças a reconhecer e eliminar os criadouros e depósitos do vetor, de uma forma lúdica e divertida. **Desenvolvimento:** A Secretaria Municipal de Saúde adquiriu fantasias de mosquito macho e fêmea de *Aedes aegypti*, três jogos de corrida maluca contendo informações de prevenção a dengue, cinco *Flip Shart* com orientações educativas sobre a doença. Nas escolas agendadas, as atividades iniciavam com a distribuição dos alunos das salas de aula para o pátio escolar, onde os alunos podiam utilizar o jogo da corrida maluca e com o apoio do *Flip Shart*, aprender as orientações de promoção e prevenção à dengue, com foco no reconhecimento e eliminação dos criadouros e depósitos do vetor, sob a supervisão de monitoras do setor de Promoção da Saúde. As monitoras usando as fantasias de mosquitos da dengue, no pátio, interagem com as crianças que tentavam eliminar os mosquitos. Através de brincadeiras a criança se socializa vivenciando e desenvolvendo ações futuras do aprendizado captado. O brincar é aprender, em plena conexão com o próprio desenvolvimento, é um espaço onde tudo acontece com um resultado do ensino dirigido. O projeto: “Dia do Brincar de Combate à Dengue na Escola” atingiu 3631 alunos, distribuição de 3.146 folders, em 6 unidades educacionais do município de Três Lagoas. **Intervenções:** Esta atividade deixou os alunos motivados a participarem das ações de combate à dengue, tornando-os multiplicadores da responsabilidade coletiva de eliminar os criadouros do mosquito *Aedes Aegypti* para controle da doença. **Considerações finais:** Brincando as crianças aprendem a desempenhar papéis, a reproduzir falas de pessoas ou de personagens de histórias e a inventar roteiros por meio das linguagens corporal e verbal, sensibilizando os pais e outros familiares sobre a prevenção da dengue.

Palavras-chave: Dengue; Prevenção; Promoção; Atividades lúdicas.

