

Plataforma de agenda, anotações e apoio para aluno da rede pública.

Victor Gabriel Santana Oliveira dos Santos¹

Cledson Santos de Oliveira Junior²

Pedro Alexandre Barros Santos³

RESUMO

Nosso trabalho consiste em criar uma plataforma digital, neste caso, um site, utilizando as linguagens de programação HTML, JavaScript e Python, e a ferramenta Visual Studio Code com seus recursos. O principal objetivo desse trabalho é ajudar no dia a dia dos alunos, especialmente nas questões de organização dos trabalhos didáticos aplicados em sala de aula e no cotidiano dos estudantes. Iniciamos este projeto em 2024 com o aluno: Victor Gabriel Santana Oliveira dos Santos do 2º ano do ensino médio sendo o principal idealizador do trabalho, e com a participação nesse ano no desenvolvimento do projeto o aluno: Cledson Santos de Oliveira Junior do 2º ano do ensino médio, e iniciamos o projeto através do Grupo de Pesquisa de Programação do Centro de Excelência Dom Luciano José Cabral Duarte, que tem o objetivo de incentivar a educação científica entre os alunos do colégio Dom Luciano. No Início criamos o layout do site e inserimos informações sobre as propostas do projeto, além de imagens sobre os grupos de pesquisa do nosso colégio, o Centro de Excelência Dom Luciano José Cabral Duarte, com a orientação dos alunos veteranos e dos professores. Nossa pretensão para esse ano com a orientação do professor Pedro Alexandre Barros Santos Mestre em Matemática pela UFS, é aprimorá-lo, incluindo novas abas, ferramentas de texto e anotações, como o Google Docs, e queremos adicionar uma agenda, que será um portal para informar sobre as atividades didáticas ou trabalhos realizados em cada dia para cada turma. Neste site, os alunos poderão criar agendas de anotações, guardar atividades e receber notificações sobre as atividades realizadas em sala de aula, de forma mais prática, utilizando a própria internet da escola. Para a continuidade deste projeto, será necessário criar um servidor para indexar o site e um computador ou notebook que possa rodar os programas necessários para o projeto.

Palavras-chave: Plataforma Digital, HTML Java Pythphon, Anotações, Sala de Aula.

¹ Estudante do Centro de Excelência Dom Luciano José Cabral Duarte – SE, victor.gabrielbj07@gmail.com

² Estudante do Centro de Excelência Dom Luciano José Cabral Duarte – SE, juniorcledson95@gmail.com

³ Professor orientador: Mestre em Matemática UFS, ordepbarros82@gmail.com

