

## **GAMIFICAÇÃO NO ENSINO DA MATEMÁTICA: UMA APLICAÇÃO NO ENSINO FUNDAMENTAL**

Antony Breno Moreira Martins <sup>1</sup>  
Nelson Ned Nascimento Lacerda <sup>2</sup>

### **RESUMO**

A *gamificação* é uma estratégia adotada para estimular o engajamento das pessoas nas mais variadas atividades, seja no ramo empresarial ou educacional, com o uso de elementos encontrados nos jogos. Entre jogadores de videogames é comum relatarmos que aprenderam mais sobre um determinado assunto durante uma partida no videogame do que aprenderiam durante algumas aulas tradicionais na escola. Este trabalho, levanta a seguinte pergunta: o que é a *gamificação* e como sua aplicação impacta a aprendizagem da matemática no ensino fundamental? Para isso foi realizado uma revisão bibliográfica; onde busca os conceitos de gamificação e outras metodologias semelhantes de ensino para identificar as suas diferenças. Também aborda os elementos dos *games* que podem ser inseridos no meio educacional, além de alguns aspectos que esta metodologia pode proporcionar. Por fim, foi realizado uma produção e aplicação de atividade numa escola Estadual de Ensino Fundamental e Médio, no município de Bonito – PA, turma do 9º (nono) ano do ensino fundamental; com os seguintes procedimentos: aplicação de questionário aos estudantes, com perguntas em relação ao uso de internet, recursos tecnológicos e jogos matemáticos; coleta e análise de dados gerados pelo questionário; utilização do aplicativo para o ensino das 4 operações fundamentais (adição, subtração, multiplicação e divisão), chamado *Math Master* visando realizar exercícios de raciocínio lógico e soluções de problemas. Finalmente, foi aplicado uma atividade sem recursos tecnológicos com uso e utilização de elementos contidos em jogos para o ensino de Equações do 2º grau, biquadrada e irracional.

**Palavras-chaves:** Ensino de Matemática; *Gamificação*; Aplicativo *Math Master*.

---

<sup>1</sup> Graduado do Curso de Matemática Licenciatura da Universidade Federal do Pará- UFPA- Campus Bragança, [brenomatematica2019@gmail.com](mailto:brenomatematica2019@gmail.com);

<sup>2</sup> Professor da Fundação Escola Bosque Eidorfe Moreira- UP Faveira, [n3lacerda@yahoo.com.br](mailto:n3lacerda@yahoo.com.br);