



O 1º CAMPEONATO DE MATEMÁTICA DA REDE MUNICIPAL DE ENSINO DE CASTANHAL: os jogos no ensino das operações matemáticas.

Flavio Ferreira da Costa ¹
Rizaldo da Silva Pereira ²
Maria Marcilene Melo³
Leiliane Ferreira Souza ⁴

RESUMO

Os jogos, além de possibilitarem o prazer, o desafio e a curiosidade, podem contribuir na aprendizagem e na construção de conceitos matemáticos. O I Campeonato de Matemática tem como público alvo os discentes do 4º ano ao 5º ano do Fundamental I de escolas municipais de Castanhal-PA. Tem como objetivo promover a compreensão e contextualização de conceitos das quatro operações matemáticas, em um espaço de ludicidade e numa abordagem de jogos matemáticos, desenvolvendo competências e habilidades de concentração, organização, atenção, raciocínio lógico, resolução de problemas, criatividade, autonomia, e o prazer pelo estudo da matemática. O projeto foi elaborado por uma equipe de seis profissionais, advindos de uma das escolas municipais da rede, que experienciaram uma prática similar no seio da escola onde trabalham, a partir da qual receberam o convite da Secretaria Municipal de Educação-SEMED para expandir a prática para as demais 65 escolas de Fundamental I da rede, de forma aprimorada. Para a elaboração e apresentação do projeto à rede, estudos bibliográficos vêm sendo feitos visando o aprimoramento dos conhecimentos adquiridos durante toda a execução do projeto. Os fundamentos teóricos que sustentam a discussão foram pautados em Vygotsky, Kishimoto, Muniz, entre outros. A minuta, o regulamento e os guias didáticos da 1ª e 2ª fase foram montados e disponibilizados nas mídias sociais da SEMED. O campeonato ocorrerá em duas fases, sendo a 1ª realizada nas escolas, e a 2ª reunindo todas as escolas em três etapas eliminatórias. A divulgação e inscrições estão sendo feitas pela SEMED, através das mídias sociais e visitas às escolas. O evento promoverá interações entre as escolas, aumentando por meio dos jogos, o interesse dos alunos pela matemática e proporcionando a aprendizagem de conceitos matemáticos. Logo, esse projeto possibilitará formas mais dinâmicas e inovadoras de ensinar e aprender a matemática.

Palavras-chave: Competição Matemática. Jogos matemáticos. Ensino de Matemática. Ludicidade.

¹ Especialista pelo Curso de Didática do Ensino da Matemática, do Instituto Brasileiro de Formação – IBF, flavioferreira1995@gmail.com;

² Mestre pelo Curso de Pós Graduação em Docência em Educação em Ciências e Matemática, da Universidade Federal do Pará - UFPA, rizaldo.pereira@ica.ufpa.gov.br;

³ Mestranda do Curso de Pós Graduação em Docência em Educação em Ciências e Matemática, da Universidade Federal do Pará – UFPA, mmarcilene68@gmail.com;

⁴ Especialista pelo Curso de Atendimento Educacional Especializado, do Centro de Ensino Superior de Vitória – CESV, allana2007sousa@gmail.com;