

JOGOS VIRTUAIS: UMA POSSIBILIDADE PARA APRENDIZAGEM DE LEITURA E INTERPRETAÇÃO DE GRÁFICOS ESTATÍSTICOS

CLAUDIA STEFFANY DA SILVA MIRANDA ¹

RESUMO

Este texto apresenta ideias iniciais sobre uma pesquisa de mestrado que está em desenvolvimento no Programa de Educação Matemática da Universidade Federal do Mato Grosso do Sul (UFMS). A pesquisa objetiva analisar o uso do jogo virtual como uma possibilidade para a aprendizagem da leitura e interpretação dos gráficos estatísticos. Neste artigo apresenta-se os primeiros estudos realizados sobre jogos virtuais e leitura e interpretação de gráficos estatísticos, apresentando algumas contribuições para o processo de aprendizagem com o uso de jogos virtuais. Apresenta-se também os diferentes tipos de leitura de um gráfico e alguns dos seus referenciais teóricos e metodológicos da pesquisa.

Palavras-chave: .

¹, ;