# DECLARAÇÃO DE PUBLICAÇÃO

Declaramos para os devidos fins que o trabalho intitulado **GAMIFICAR COMO ESTRATÉGIA DE METODOLOGIA ATIVA NA CULTURA DIGITAL** de autoria de MIRELLA MOTA, UBIRAJARA LEAL PINTO BANDEIRA JÚNIOR, DANIELLE GONZAGA DA SILVA, THAYANA BRUNNA QUEIROZ LIMA SENA, LUCIANA DE LIMA, foi publicado nos VII CONEDU - Conedu em Casa referente ao ISSN 2358-8829.

Link da Publicação:
https://editorarealize.com.br/artigo/visualizar/81266