



## DESENVOLVENDO UM SOFTWARE EDUCACIONAL PARA O ENSINO DE FRAÇÕES

06- Tecnologias da Informação e Comunicação e Educação Matemática (TICEM)

CAROLINA SOARES RAMOS  
Universidade Federal de Pernambuco  
*carolinasramos@gmail.com*

### RESUMO

Este resumo trata-se de uma pesquisa dissertativa, ainda em fase de desenvolvimento, que tem o objetivo do desenvolvimento de um software educacional, para o ensino de frações, chamado Bingo dos Números Racionais. Este software vai seguir a lógica desenvolvida por um grupo de professores que trabalharam no contexto do Projeto Rede, entre os anos 2010/2011, na UFPE, numa oficina de formação de professores com jogos de sucata. Este jogo, tem como objetivo a percepção e o desenvolvimento para as várias representações dos números fracionários, envolvendo questões que diferenciam por exemplo  $\frac{1}{2}$  de 1,2. Para a elaboração, estão sendo pensadas questões que envolvem a didática da matemática, assim como questões que envolvem a engenharia de software educativo. Por fim, pretendemos aplicar o jogo desenvolvido com alunos do ensino fundamental, que já tenham estudado o conteúdo, e verificar se o software em questão atenderá as condições básicas para ser considerado um software com fins educativos.

**Palavras - chaves:** Software Educacional, Ensino de Frações, Informática na Educação.

### Referências

MOTENEGRO, Gracia Maria M. et all. **Bingo dos Números Racionais**. Disponível em  
<<http://lematec.net/projetorede/uploads/Textos/Bingo-hist%C3%B3rico-regras.pdf>>

Data de acesso 15/09/2012.